



















Nagasaki: homenaje a la resistencia; el tesón por la innovación y la creatividad publicitaria en estado puro. **Disruptiva, novedosa y relevante.** Un valor diferencial, excepcional, que hace exitosas las ideas estratégicamente concebidas en el seno del grupo **Schrödinger iBienvenidos!**





01. NAGASAKI

Nagasaki, la rebelde revelación creativa de Schrödinger. La empresa más atrevida del grupo, formada por apasionados profesionales que estudian y miden cada detalle para aterrizar las mejores ideas provenientes de la estrategia.

Los mejores **creativos**, guionistas y copies, así como los directores de arte más detallistas del sector crean historias que circundan a las **marcas**, convirtiéndolas en **símbolos de culto**. Una forma de construir el relato que lo hace emocionante y efectivo.

La agencia **Nagasaki** supone una garantía, que asegura la penetración del concepto creativo en el subconsciente colectivo, gracias a los **haloestímulos** provenientes de la sofisticación de la ideas y la simplificación de la narrativa en el mensaje.

Cada proyecto creativo de **Nagasaki** está impregnado de auténtica pasión, transformando los objetivos de los clientes en campañas y experiencias memorables.







02. PROYECTOS

Proyectos creativos que nacen de una fórmula muy precisa. Un sistema de trabajo que recoge las premisas del briefing y las bondades de la estrategia como punto de partida, convirtiendo el concepto en un soporte creativo **sólido**, que puede ser aterrizado con solvencia.

El concepto que emerge de cada proyecto es emocionante y eficiente para conseguir los objetivos estratégicos y de penetración. El soporte creativo es tan robusto y estable que aún perdiendo elementos de campaña, sigue funcionando con las herramientas de comunicación que permanecen en ella.

Nagasaki posee muchas herramientas para generar los haloestímulos que llevan las campañas a los niveles de penetración adecuados para conseguir los objetivos marcados. Ya sea con sus propios procesos o apoyándose en otras empresas del grupo Schrödinger que proveen de inteligencia artificial, espacios en medios de comunicación y otros servicios de especial relevancia.





Nombre de cliente: LECHE CELTA

Nombre de proyecto: Queso Milkfulness

Año: 2025

Objetivo: Lanzamiento queso de untar Celta

Ámbito: Online + Offline

Concepto: La familia Celta crece

Una campaña conceptualizada en el seno de Nagasaki y producida integramente con inteligencia artificial en nuestro generador Purple View. Un spot que ha sido el primero en toda Europa hecho con IA y emitido en televisión a través de Mediaset.

Una campaña que traslada los valores familiares para alcanzar al público objetivo en su contexto más cotidiano. El de la casa de cualquier persona. Una noche, dos pequeños exploradores y una misión: disfrutar del nuevo y delicioso queso de untar Celta. Un concepto cercano y divertido, simple pero rotundo en la presentación del nuevo producto que se comienza a vender en Carrefour.









Nombre de cliente: **BMW**

Nombre de proyecto: Wind is my drive

Año: 2017

Objetivo: Lanzamiento BMW i8

Ámbito: Online + Offline

Concepto: El viento es mi destino, mi aliado, mi adversario

La campaña incidió con especial relevancia en el ámbito digital. Prensa online especializada o generalista, redes sociales y una app muy especial fueron los elementos preponderantes de esta campaña de marketing digital. La app, una red social exclusiva de los propietarios de BMW i8 y participantes de regatas organizadas por la Sail Racing Academy se convirtieron en herramientas de marketing digital que permitían la comunicación entre usuarios.







Nombre de cliente: Nespresso

Nombre de proyecto: Siga su inspiración

Año: 2017

Objetivo: Reveal expert & milk

Ámbito: Online + Offline

Concepto: Descubriendo Nespresso

Un evento privado en el que el arte, la creatividad y la novedad fueron la base del proyecto. Desde el primer momento, los invitados eran sorprendidos a través de experiencias: un teaser que hablaba de la inspiración artística. La app, un juego de pistas que llevaba al público entre distintos puntos de la ciudad, terminaba con una sorpresa especial: Leonor Watling los recibía en el último lugar, en su "hogar" donde se sucedían las demostraciones de arte hasta el reveal, un concierto que desveló la nueva máquina Nespresso.

Expert

NESPRESSO.
Sige turnearetion

NESPRESSO







Nombre de cliente: Zumosol

Nombre de proyecto: Desde que eras niño

Año: 2021

Objetivo: Recuperar terreno, apelando al consumidor de siempre

Ámbito: Online + Offline

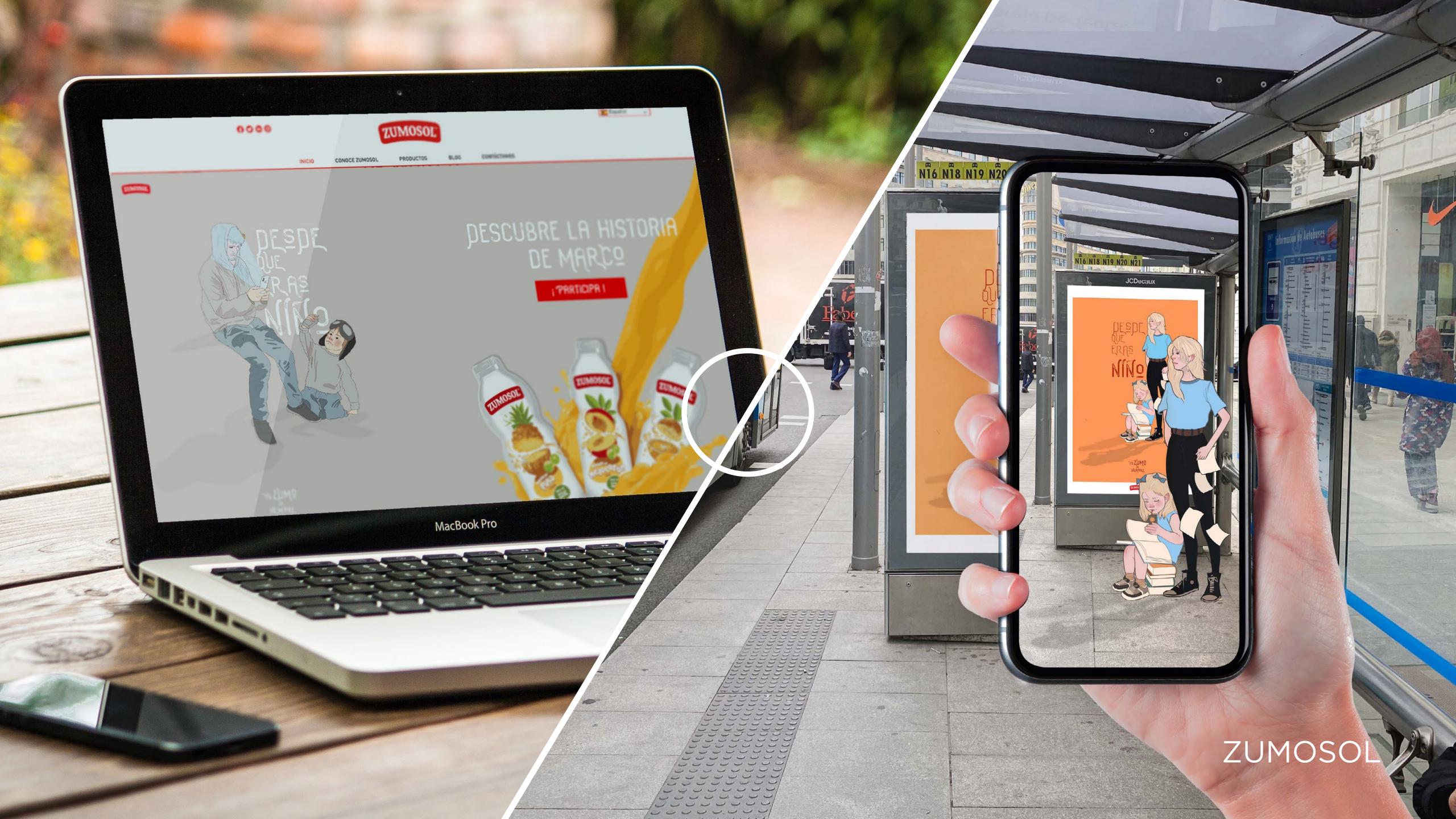
Concepto: Desde que eras niño

Una propuesta robusta, que aporta un conjunto de estímulos de gran valor.

La personificación de la nueva marca a través de una figura de alto contenido emocional: los recuerdos, la infancia de cada uno asociada a Zumosol.

Creamos una identidad única, fresca y resistente al paso del tiempo tanto en su denominación etimológica como en el desarrollo que la acompaña. El planteamiento que se establece, ligando el pasado con el presente, hacen del resultado algo sonoro y comprensible, perdurable.









Nombre de cliente: Thermomix

Nombre de proyecto: Thermomix play

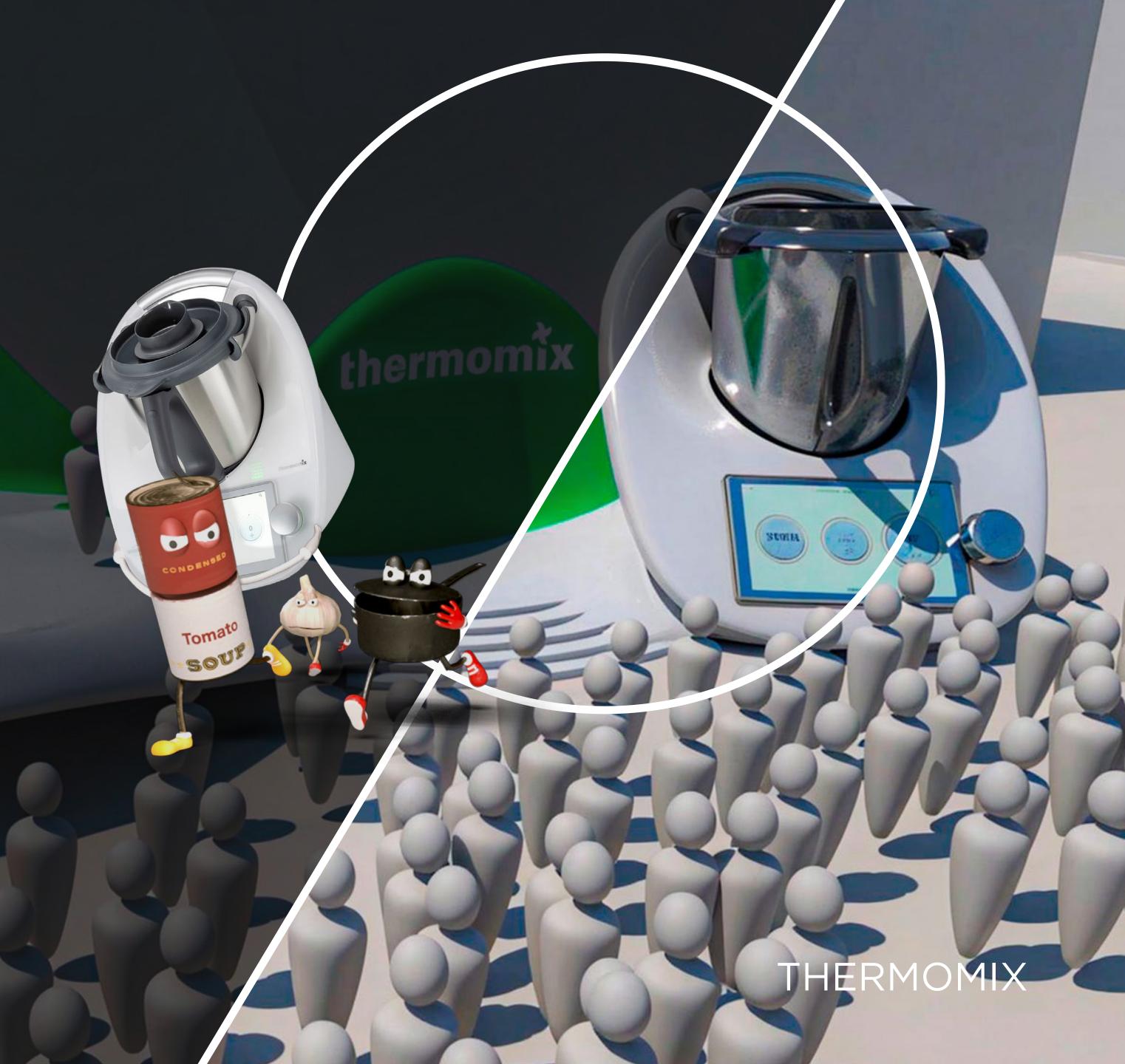
Año: 2019

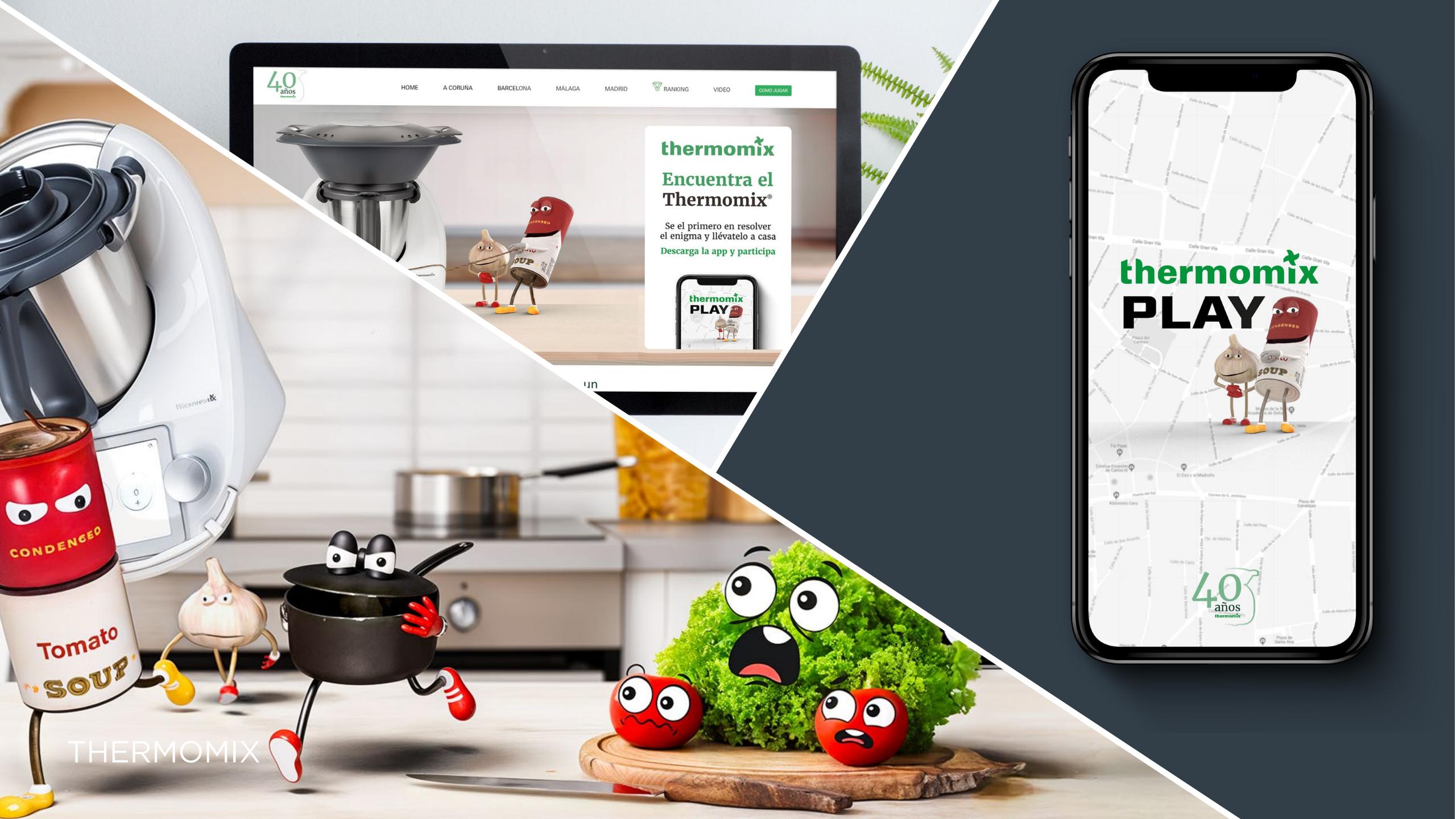
Objetivo: Branding e impacto a público joven

Ámbito: Online + Offline

Concepto: Rescata la Thermomix

Creamos un juego inspirado en Pokemon Go con personajes creados y adaptados al cliente para generar una campaña de street marketing donde los clientes participan en ella. Con tecnología QUANTUM AR + Appless los usuarios debian atrapar a estos personajes para ganar la última Thermomix y otros premios relevantes.













Nombre de cliente: Gaza

Nombre de proyecto: En Gaza las vacas mandan

Año: 2020

Objetivo: Branding

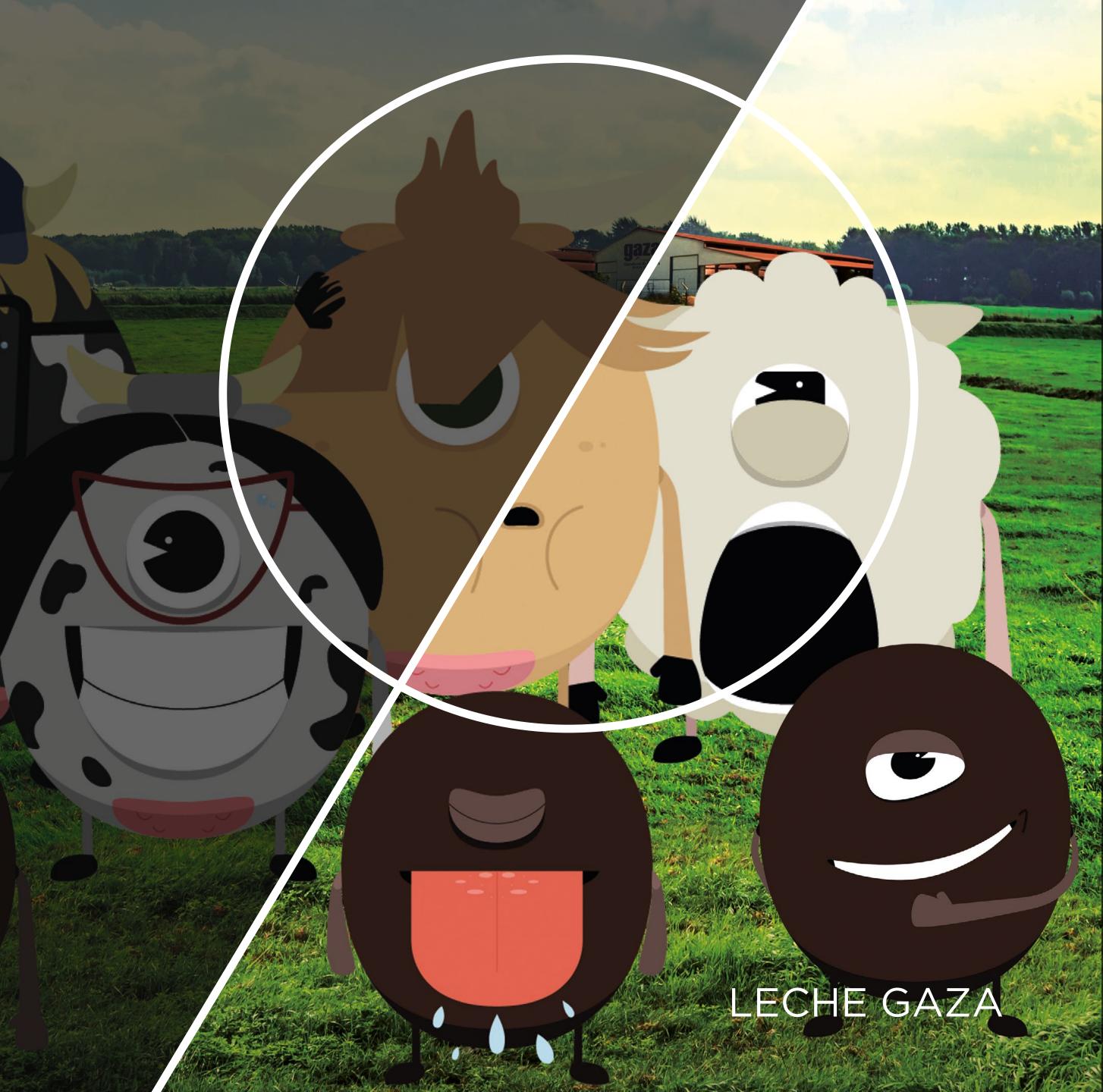
Ámbito: Online + Offline

Concepto: Las vacas mandan

La campaña entrañaba la creación de personajes que dan vida a un nuevo ecosistema: Gaza Farmville, la granja donde las vacas mandan. Al más puro estilo PIXAR, un lugar donde las vacas escuchan música, juegan al bádminton y estudian sobre leyes vacunas.

Una campaña con haloestímulos reales y ficticios para los más pequeños con una ramificación promocional con premios sensacionales.

La extensión de campaña "En Gaza las vacas mandan" se definió como un "spin-off" que aterrizaba el concepto en "Soy una vaca granjera".









Nombre de cliente: **Book Your Stadium**

Nombre de proyecto: Si hay balón, hay fútbol

Año: 2021

Objetivo: Dar a conocer los productos/servicios que ofrecen

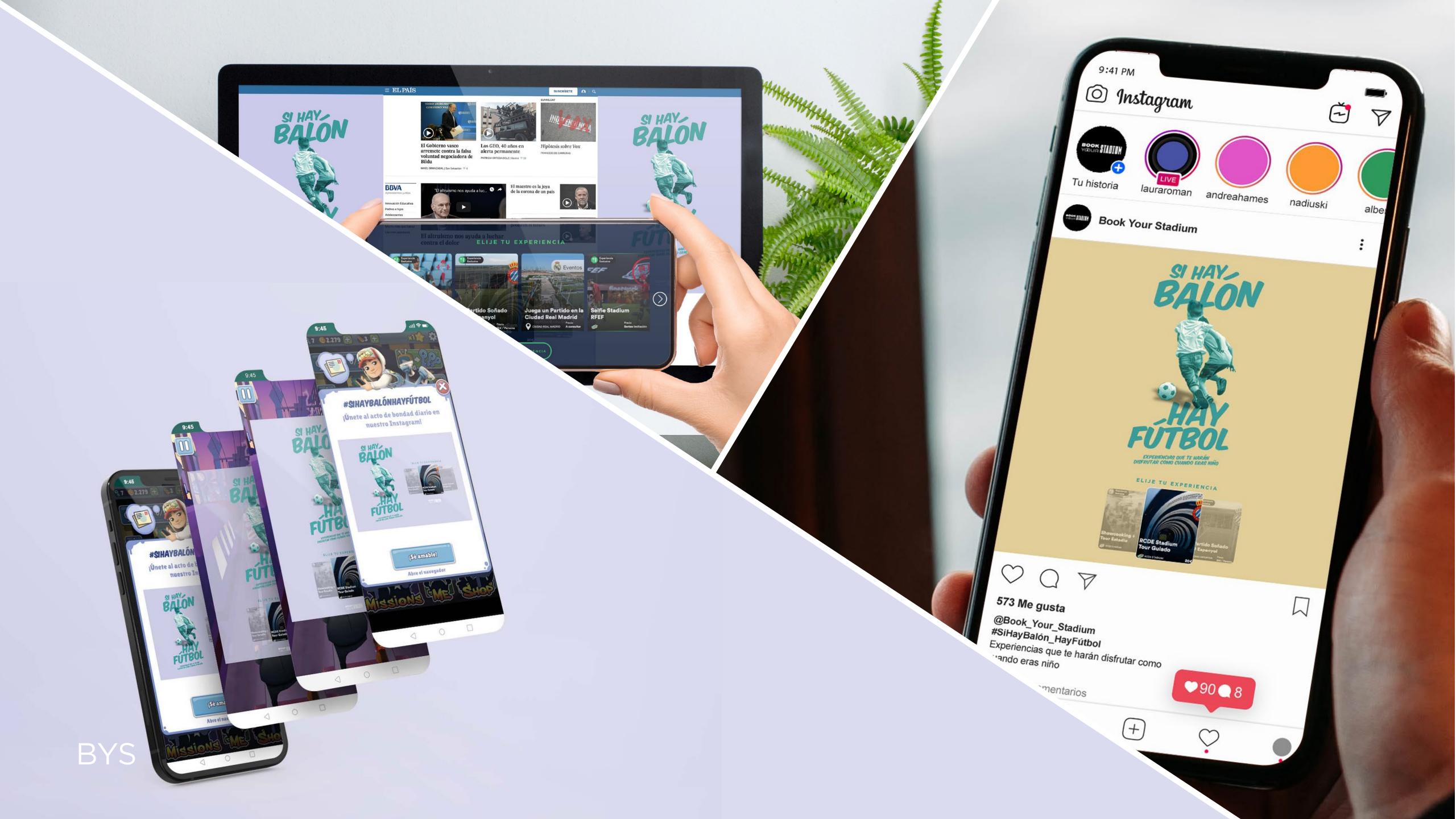
Ámbito: Online + Offline

Concepto: Si hay balón, hay fútbol

Se amable!

Para poder jugar a este deporte, tan solo hace falta un balón. Un proyecto con acción social, diversificación a través de medios off y online, create a través de Quantum Ar+, en el método de compra y spot emocional. La campaña evolucionó hacia responsabilidad social corporativa con una segunda fase solidaria, "Si hay fútbol... hay: esperanza, integración, solidaridad" donde chicos en riesgo de exclusión eran integrados en equipos de juveniles. Sus historias trascendieron.









BYS



PROYECTOS

Nombre de cliente: Altafit

Nombre de proyecto: No lo sueñes, vívelo

Año: 2018

Objetivo: Branding

Ámbito: Online + Offline

Concepto: No lo sueñes, vívelo

Una campaña con un elemento de gran valor tecnológico, donde la realidad virtual sumergía al usuario en una vivencia única. Trasladarlos a un ambiente emocionante, aún estando dentro de un gimnasio, supone una ramificación de la experiencia sensacional, llevando a las personas a obtener estímulos impresionantes.





PROYECTOS

Nombre de cliente: Milanuncios [UNPUBLISHED]

Nombre de proyecto: Milanuncios para todos

Año: 2021

Objetivo: Conseguir más descargas de App

Ámbito: Online + Offline

Concepto: Practica el desapego + Seas lo que seas

Desprenderse de algunas cosas puede resultar más complicado de lo que uno se pensaba, más aún cuando hablamos de las cosas que te regaló tu ex... Pero gracias a Milanuncios, practicar el desapego es mucho más sencillo y llevadero para todos. Nos lo cuentan en una Rumba Bonus Track, Rosalía y C. Tangana, que saben muy bien de rupturas a través de un spot musical, gráficas online, offline y create.

Concluida la primera campaña con el objetivo de descargas masivas vigente se planteó la segunda fase con un planteamiento de gamificación y nuevo aterrizaje con "Seas lo que seas".











Nombre de cliente: Arzuaga

Nombre de proyecto: Arzuaga Signature

Año: 2020

Objetivo: Branding de todos los servicios que ofrecen

Ámbito: Online + Offline

Bodegas Arzuaga.

Concepto: Más allá de la bodega

Un concepto que lleva al consumidor a vivir una experiencia única: un website y una app donde comunicamos cada línea de negocio, donde creamos la comunidad Arzuaga Signature, convirtiéndose en el lugar virtual recteluer adipien el que vivir todas las líneas de negocio de Arzuaga. Catas virtuales my nibh euismod tincidunt gamificables, localización de restaurantes que trabajan con Arzuaga, aliquam erat volutpat. Ut información exclusiva, premios y un gran número de ventajas exclusivas de



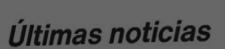


Próximos eventos













Area de Socios

Juan | spadas Catado Premium



Mi Carro

Botellas mensuales de suscripción

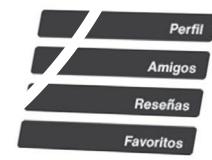
女女女女女

Arzuaga Reserva Arzu. na Reserva Lorem ipsum dolor sit Lorem ipsum do

amet, consectetue scing elit, sed diam nonu my nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut

Arzuaga Reserva

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam r ...ummy nibh euir - u tincidunt -- eet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut



ARZUAGA





Nombre de cliente: Rubiato Paredes
Nombre de proyecto: Está cañón

Año: 2022

Objetivo: Aumentar las ventas de su género

Ámbito: Online + Offline **Concepto**: Está cañón

Un producto tan, tan bueno, que hay que censurarlo. No había otro remedio. Porn food de manual.

Una campaña que partía de la premisa del pixelado de las imágenes que contenían carne, dirigido al B2B y B2C. La campaña tenía un nivel de continuación, una fase que llamamos infinita de marketing news en la que jugábamos con la competencia y algunos otros rivales, como en el caso de Heura.

Se preparó una campaña express contestando a ciertos ataques de la empresa de carne vegetal en la que decíamos "comer carne es de listos". Apoyados en el dato científico que dice que el consumo de carne, provocó un desarrollo temprano del cerebro.













PROYECTOS

Nombre de cliente: Alpina

Nombre de proyecto: Oatnestly

Año: 2022

Objetivo: Introducir el producto en el mercado español

Ámbito: Online + Offline

Concepto: Blanco y en botella

Una campaña con la que pretendemos generar mucho ruido, combinando distintos medios offline y online para la fase de branding, además de realizar una activación y un juego donde pondremos a prueba nuestra propia honestidad.

La idea que subyace es la prohibición de la palabra "leche" para denominar a las bebidas vegetales, generando momentos divertidos en el spot y algunos key visual con realidad aumentada.













Nombre de cliente: Metro de Sevilla

Nombre de proyecto: Pedagogía a todo tren

Año: 2021

Objetivo: Dar a conocer el método de pago y acceso Tap&Go

Ámbito: Online + Offline

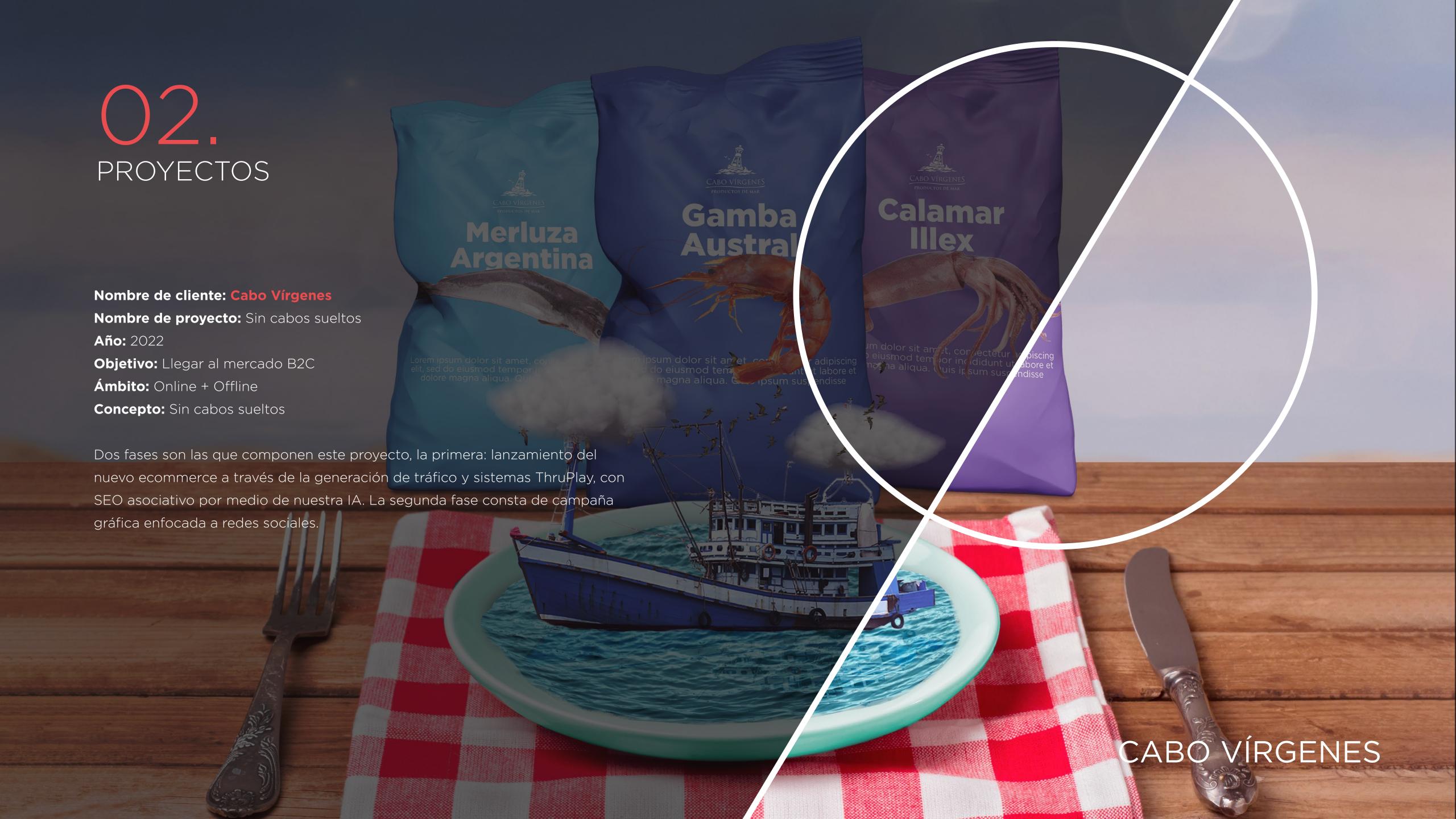
Concepto: Transforma tu forma de viajar + A su sitio

A través del sistema QUANTUM AR+ Appless, hicimos que las máquinas expendedoras de billetes cobraran vida como si de un Transformer se tratara para dejar salir a Beatriz Torres con ganas de explicar al mundo cuánto se ahorran en tiempo y dinero aquellos viajeros que usan Tap&Go. En una segunda fase, también pedagógica se les explicaba a los usuarios dónde se encontraban los aparcamientos de patinetes a través de un juego muy adictivo y dinámico.

METRO DE SEVILLA









PROYECTOS

Nombre de cliente: Krash Cosmetics

Nombre de proyecto: Zero clasificaciones

Año: 2022

Objetivo: Llegar al público de chica massmedia de 14 a 35 años

Ámbito: Online + Offline **Concepto:** Never Tags

Una campaña que busca animar a las personas a expresarse libremente, sin miedos y sin prejuicios. Usando figuras de jueces y otras voces preponderantes en la sociedad, denunciamos la represión, ensalzando los valores que emanan de la libertad. #NonCurvy #NonQueer #NonDemocrazy ¿Quiénes somos nosotros para señalar y nombrar todo lo que nos rodea? En Krash, hemos quitado las etiquetas para que seas tú mismo el que te defina. Una creatividad que propaga a través de diferentes formatos tanto offline como online, así como create en Gran Vía.









Nombre de cliente: Pernigotti

Nombre de proyecto: Il buono nunca cambia

Año: 2021

Objetivo: Campaña para darse a conocer en el mercado español

Ámbito: Online + Offline

Concepto: Lo bueno nunca cambia

Representamos la idea del paso del tiempo, cómo las cosas cambian y evolucionan, entendiendo que lo que está bien como está, debería permanecer, como la receta de Pernigotti, la misma desde 1880. Una campaña que muestra el paso del tiempo a través de varias fases y formatos: gráficas en exterior, redes sociales, create en marquesina, activación en el Metro de Madrid y un concurso de repostería creativa en el que el ingrediente base son los productos pernigotti.





PROYECTOS

Nombre de cliente: SIMA

Nombre de proyecto: Verdad verdadera

Año: 2023

Objetivo: Conseguir tráfico al salón inmobiliario

Ámbito: Online + Offline

Concepto: Verdades como casas

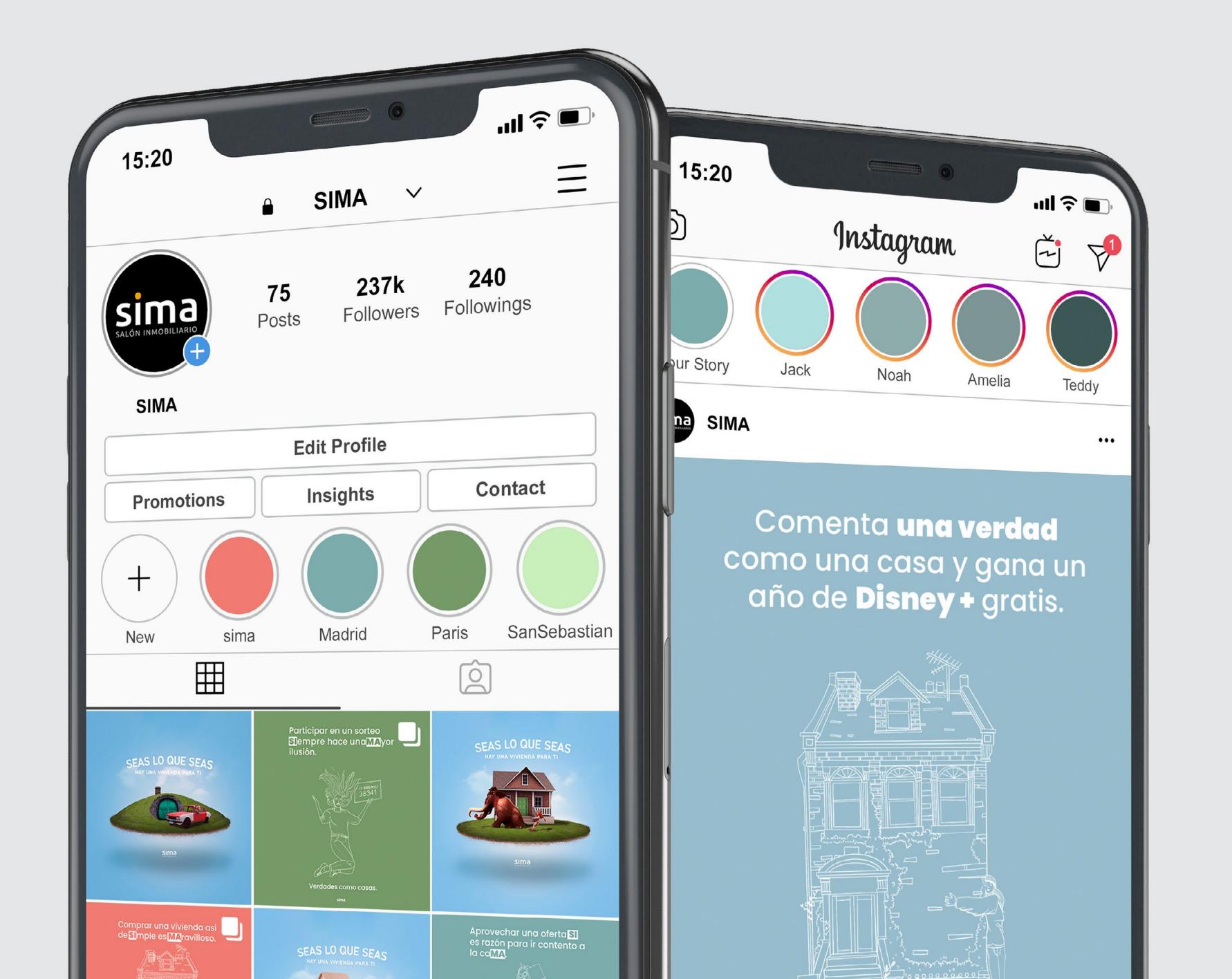
Un concepto directo que busca ofrecer al público objetivo una solución sencilla en el sector inmobliario.

La idea se articula a través de una campaña de titulares que se propaga en los ámbitos on y off con el objetivo de obtener tráfico en la semana inmobiliaria de Madrid.

Complementada con sistemas de activación y gamificación, la propagación de la campaña superaría los diecinueve millones de views en una semana de campaña con una inversión en medios reducida gracias a los paquetes de Faraday Mediacom.





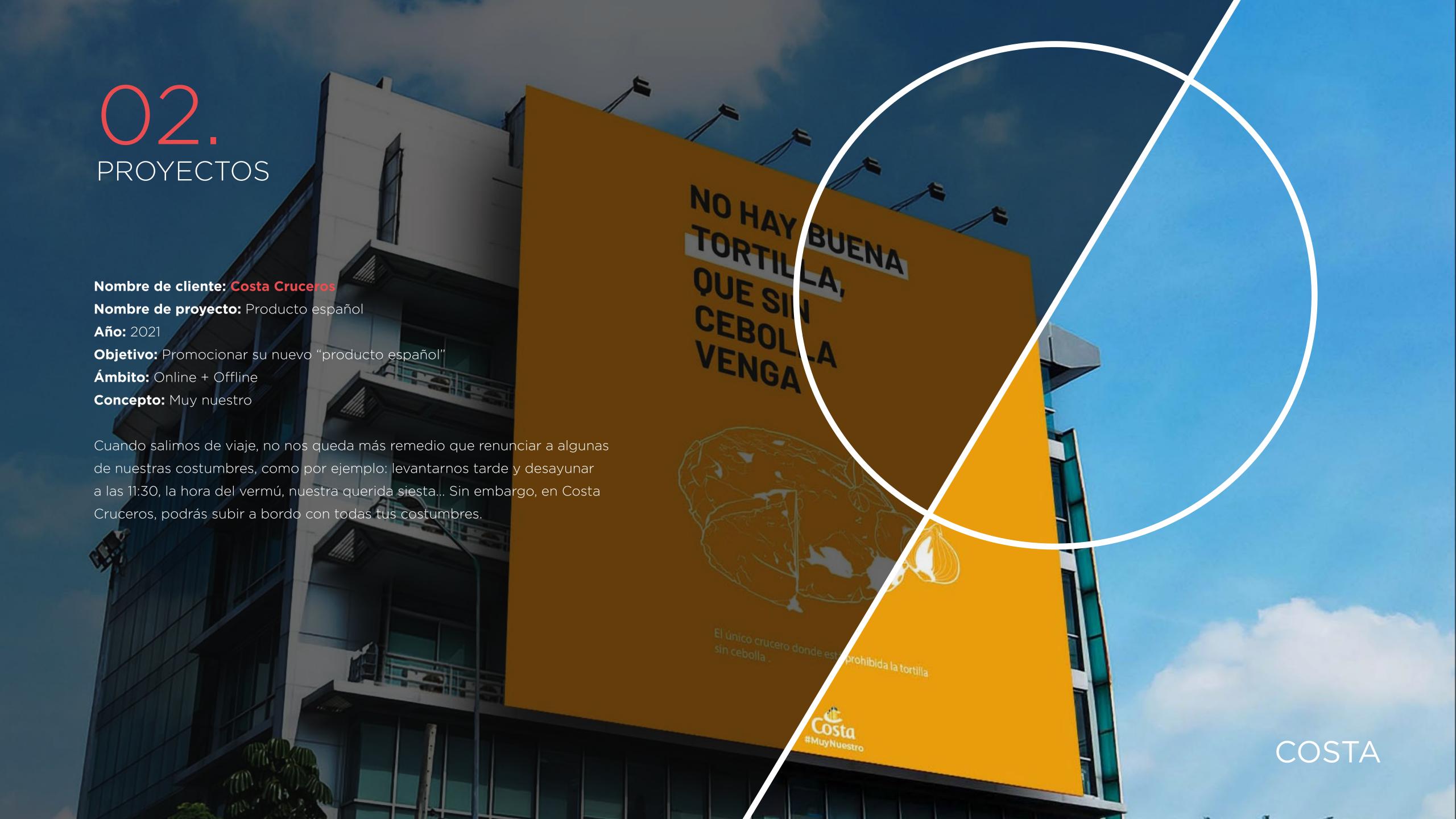


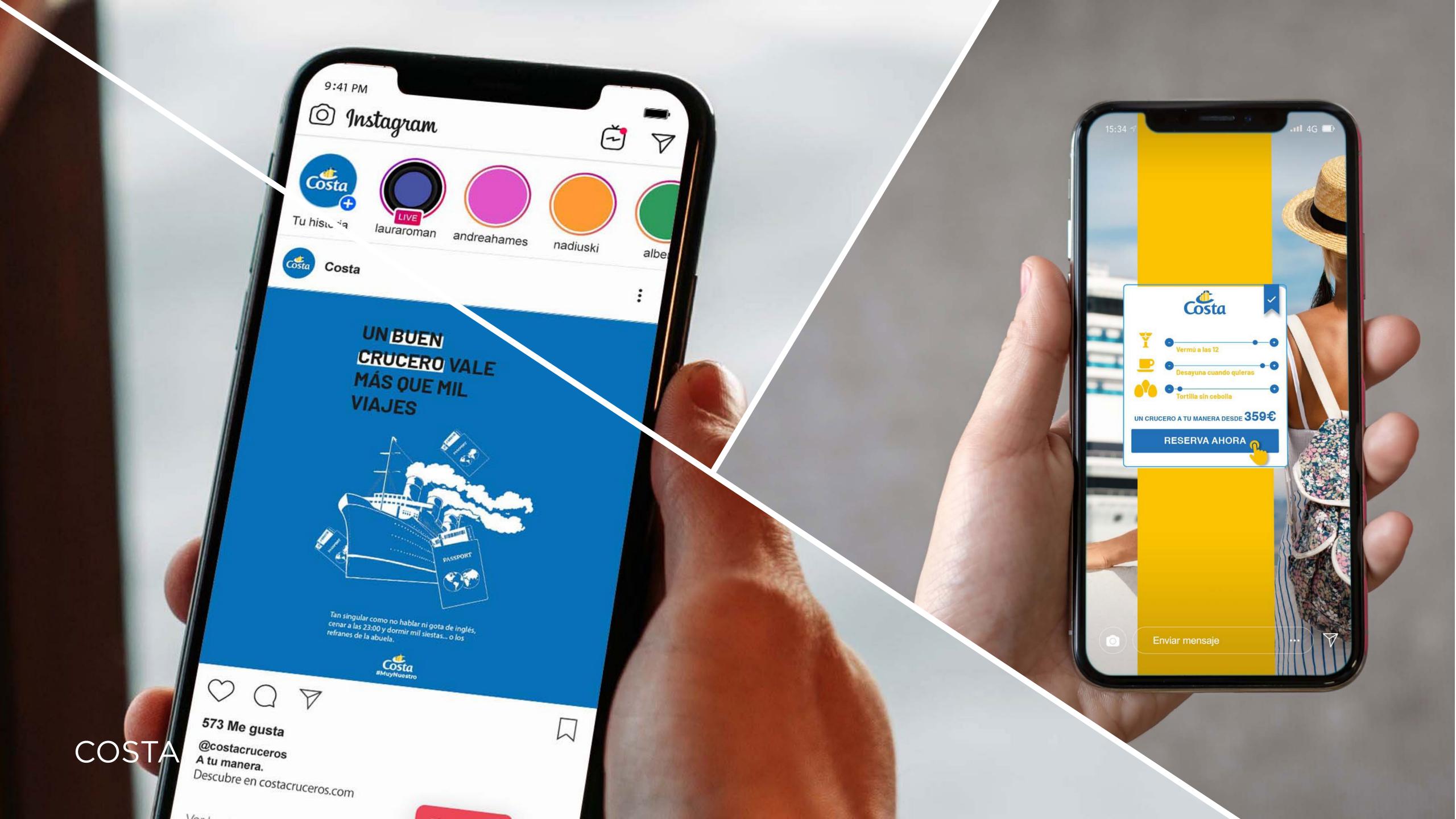












O2.
PROYECTOS

Nombre de cliente: Prestalo

Nombre de proyecto: El Maestro Ló

Año: 2019

Objetivo: Branding **Ámbito:** Online

Concepto: Alcanza tu paz interior

Nos centramos en una campaña online a través de RRSS y buscadores online. La estrategia de performance se desarrolló en Faraday, con resultados de conversión de gran repercusión para la campaña que acompañaba a la de branding.







Nombre de cliente: El Almendro

Nombre de proyecto: Rlly

Año: 2022

Objetivo: Dar a conocer su producto: barritas

Ámbito: Online + Offline

Concepto: Ingredientes reales para personas reales

El principal objetivo era desligar el nuevo producto (barritas) de la imagen que tiene la marca, como fabricantes de turrón. La campaña buscaba la contraposición de la realidad de los ingredientes con respecto a las situaciones vividas por los protagonistas en el spot o el key visual.

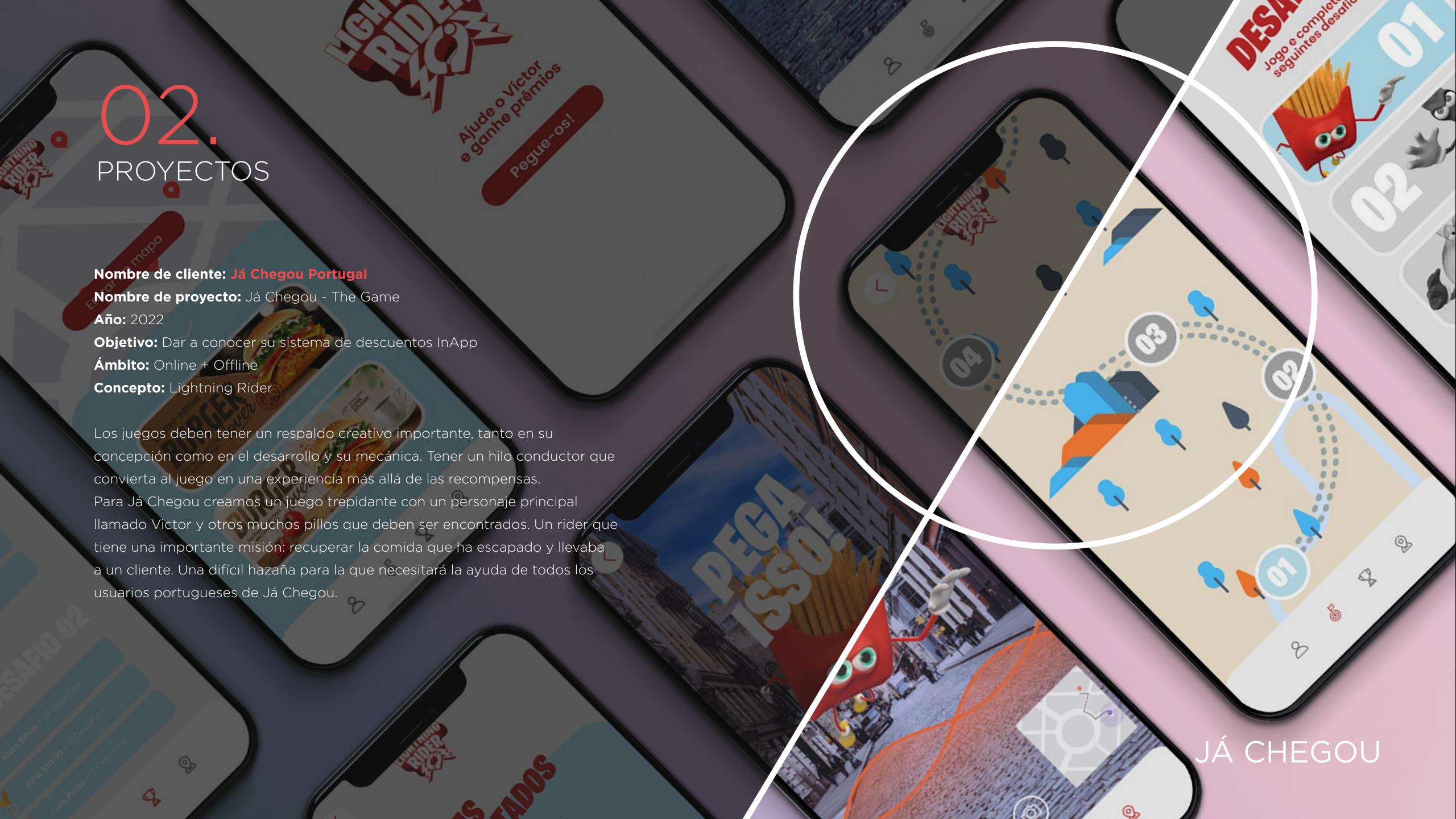
Creamos un nuevo branding, packaging incluido, asociado a la campaña "ingredientes reales para personas reales": Rlly, contracción de la palabra REALLY. Un nombre claro y conciso que transmite los valores que diferencia del resto de marcas y conecta con el público al que nos queremos dirigir.

PARA PERSONAS REALES

elAlmendro

EL ALMENDRO









Ámbito: Online + Offline

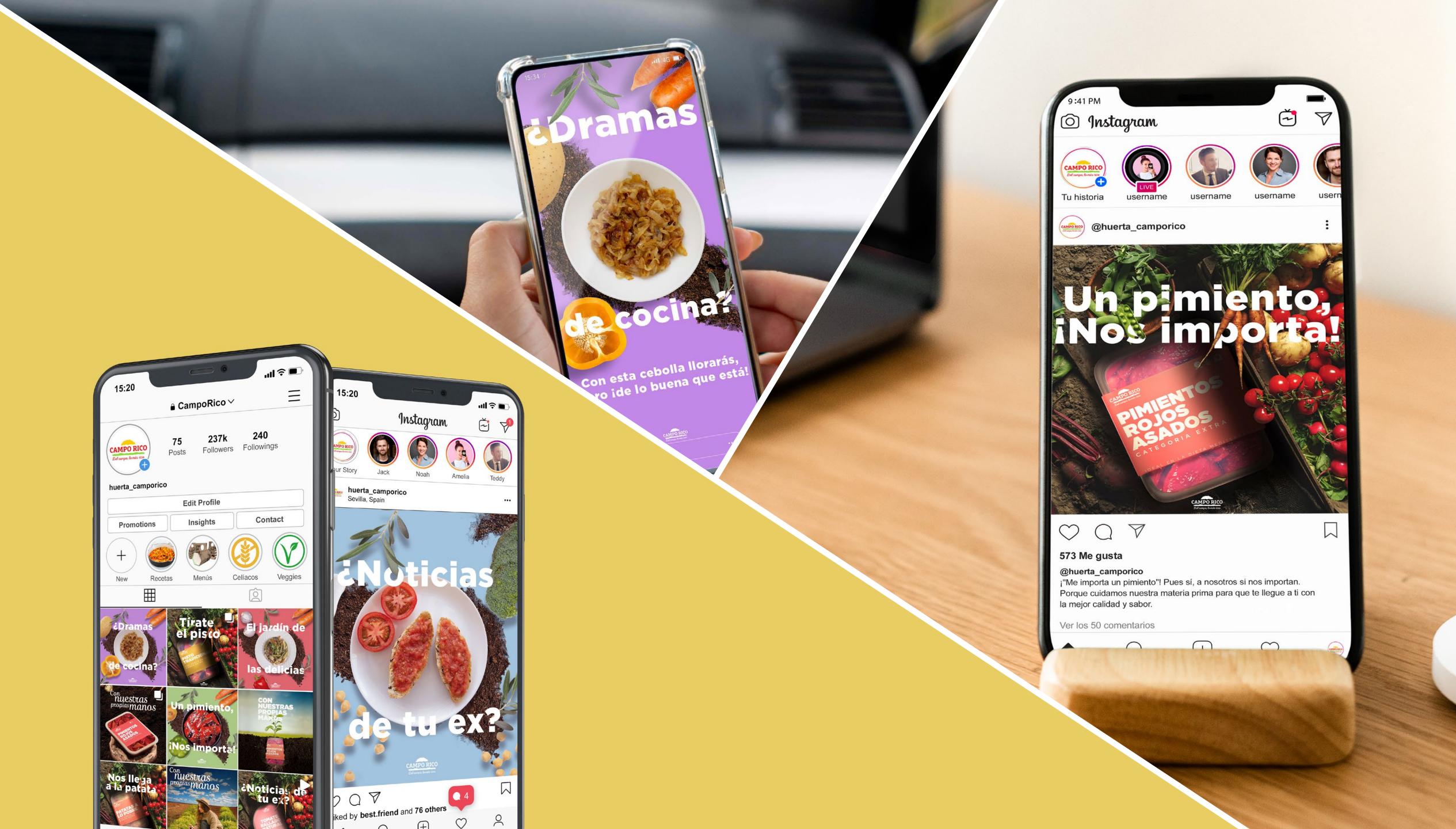
Concepto: Con nuestras propias manos

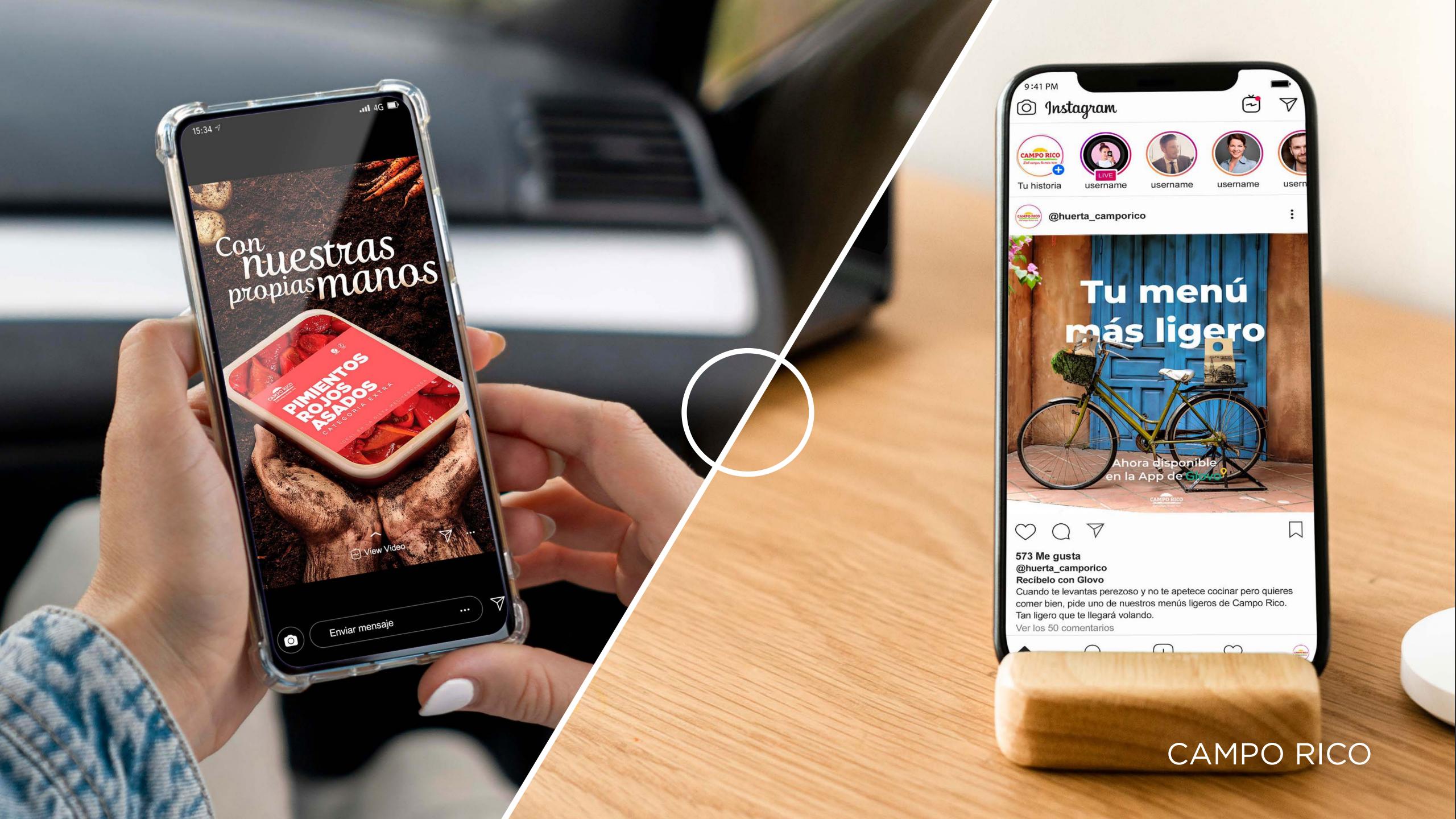
Una campaña que comienza de forma progresiva en la dimensión online en 3 oleadas anuales, haciéndolas coincidir con algunos lanzamientos de producto. Las fases de campaña inciden sobre los productos: orgánicos y artesanales incluso en quinta gama.

Un proyecto en el que se crean líneas de negocio nuevas con menús semanales y diarios con nuevo packaging de entrega rápida a través de Glovo, donde se incluyen variedades para veganos, celíacos e incluso urbanitas.



CAMPO RICO















#LidlLoveSDV'



LIDL



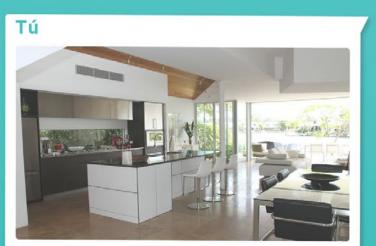


Te llamamos en el momento

Nombre

Teléfono

Vende mi casa



19:06

Papá quiero vender la casa... Cuanto antes mejor

Papá

Es la mejor decisión

Tú

Bah! Déjalo, es solo una idea..

Papa

No dejes , ra mañana lo que puedes veno , hoy!

20:01

Toma este contacto

19:11

9

Asesor Gilmar

Invitar

Darle las buenas noches a tus hijos...

No lo dejarías para mañana

"No dejes para mañana lo que puedes vender hoy"









Nombre de cliente: Nutribén Nombre de proyecto: Padres

Año: 2021

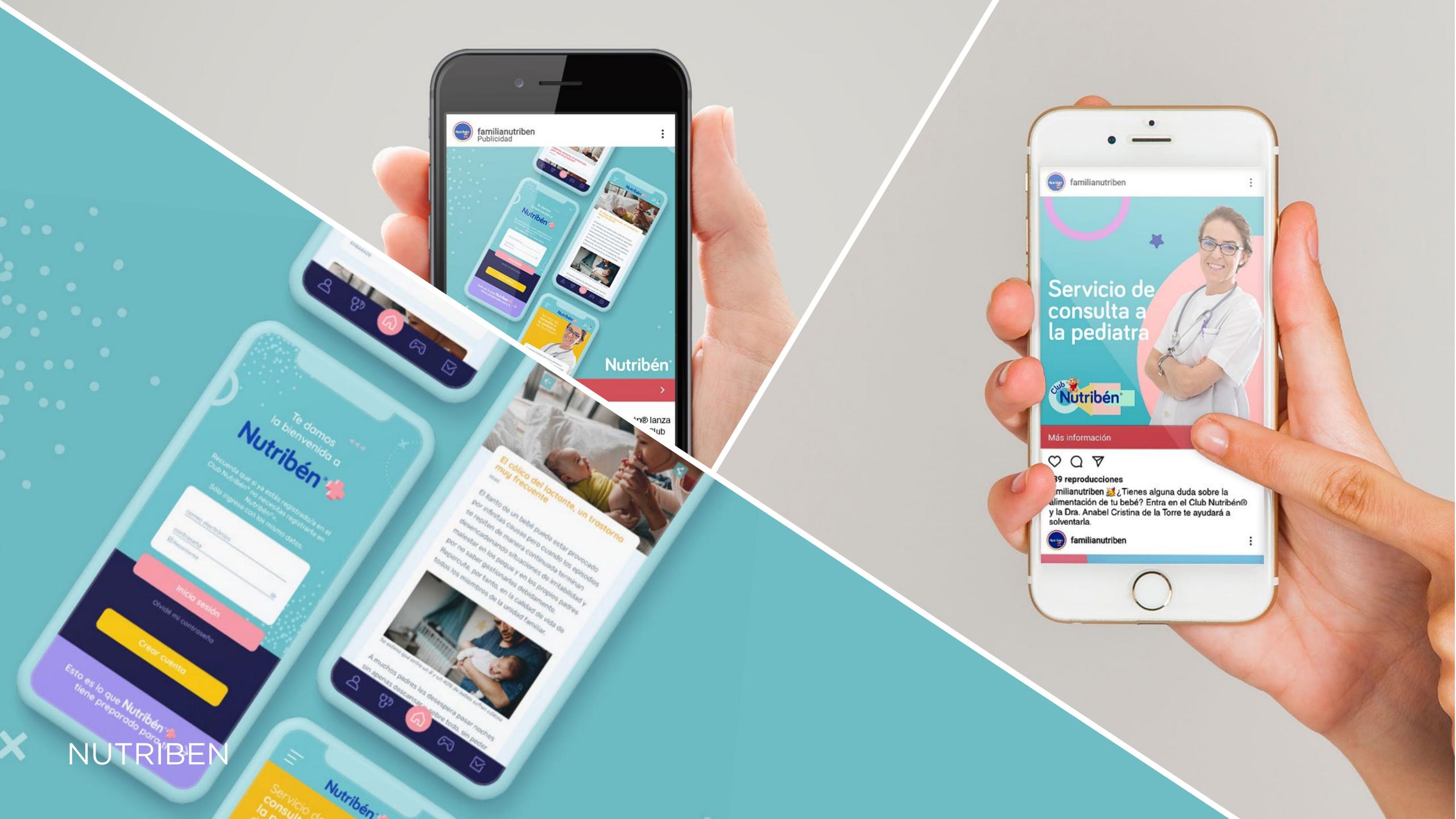
Objetivo: Reconocimiento de marca y aumento de seguidores

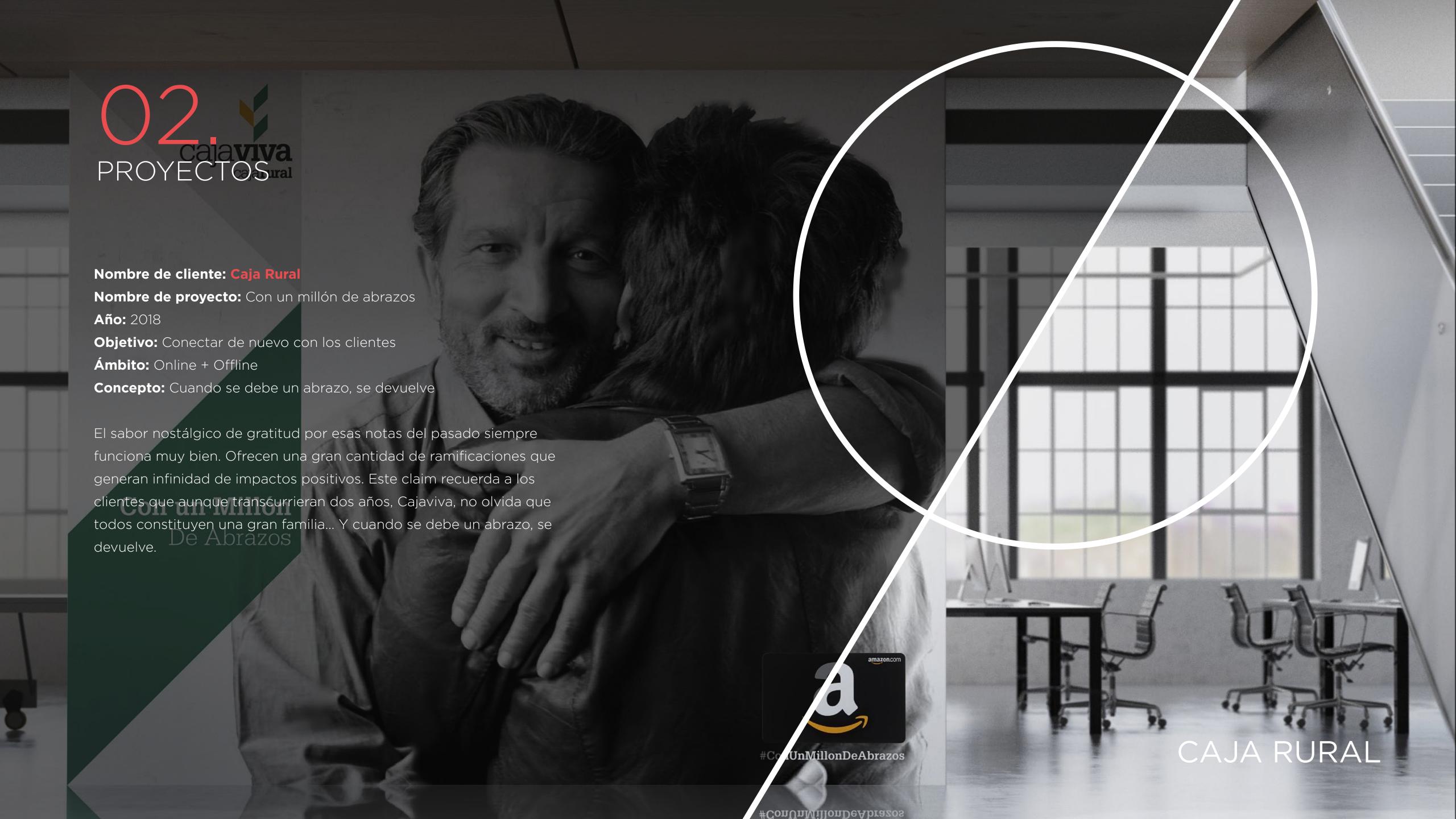
Ámbito: Online + Offline

Concepto: Padres

Desarrollo de estrategia y manejo de inversión en Social ADS, Display y youtube.











Nombre de cliente: Avis

Nombre de proyecto: Estamos en paz

Año: 2018

Objetivo: Lanzamiento flota de vehículos eléctricos

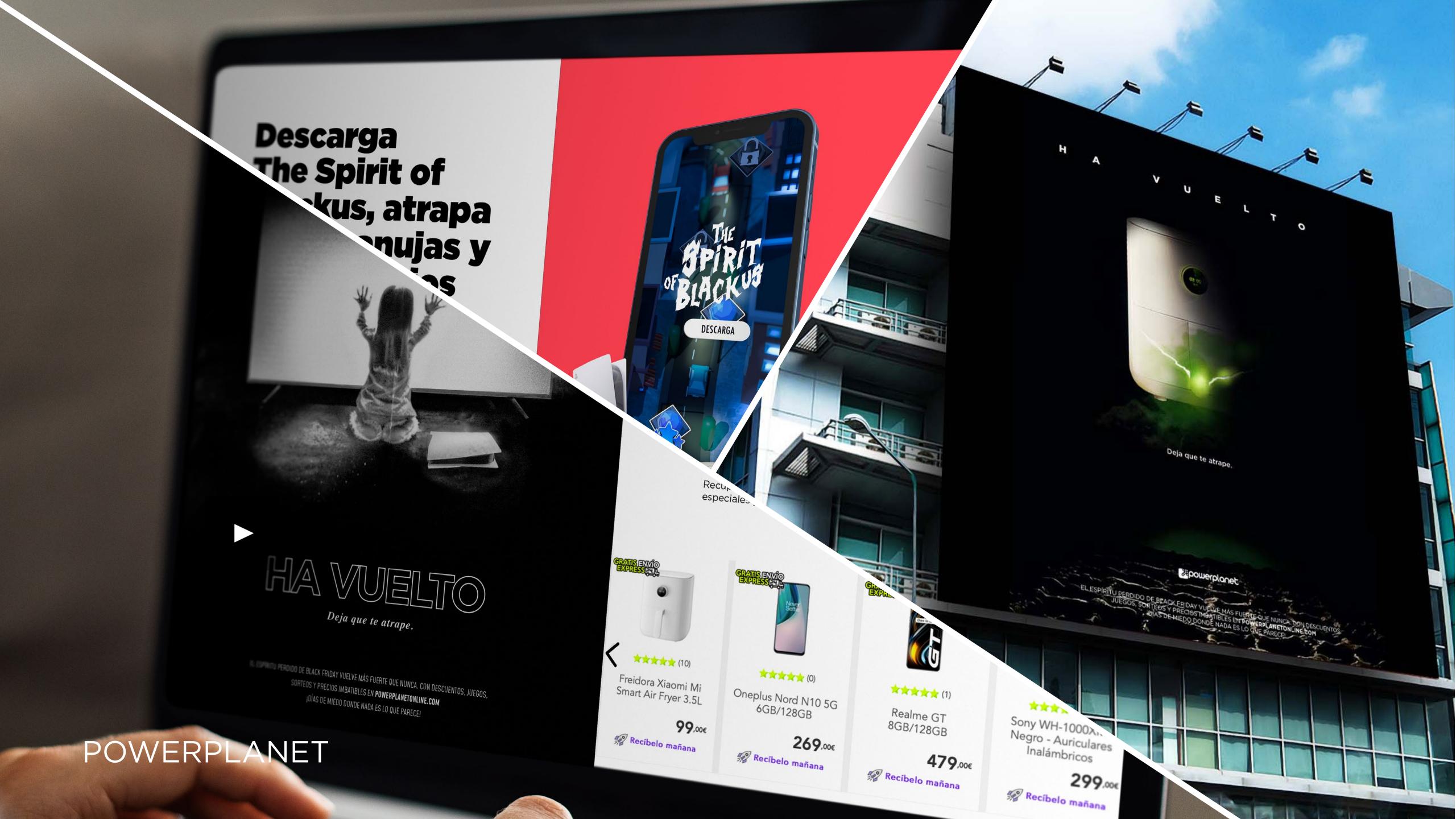
Ámbito: Online + Offline **Concepto:** Estamos en paz

Una campaña que busca los valores emocionales por medio de la reconciliación con la madre naturaleza en un proyecto de branding para la nueva flota de eléctricos de AVIS. La app, construida ad-hoc, permitía hacer viajes compartidos y recalcular el precio según se iban añadiendo a la reserva de un vehículo distintos usuarios. Un algoritmo calculaba las rutas propuestas por cada pasajero y dividía el valor del alquiler del vehículo de forma automática teniendo en cuenta la capacidad de la batería.









Nombre de cliente: Natura Bisse

Nombre de proyecto: Beauty Lovers Day

Año: 2017

Objetivo: Campaña para Beauty Lovers Day

Ámbito: Online + Offline

Concepto: Beauty Lovers Day

A través de redes sociales, VR, AR+ y el website de Beauty Lovers Day, dinamizamos el concepto para llevarlo a todas las partes del mundo en forma de street marketing retransmitido en streaming. Ambas iniciativas se retroalimentan entre si, fomentando la difusión. El impacto de las acciones de street marketing será potenciado por las redes sociales a través de la campaña online. Esta, pretende generar la expectación perseguida para que el público vaya identificando las acciones con el día grande de Natura Bissé.





Nombre de cliente: Merlin Properties

Nombre de proyecto: En el lugar adecuado

Año: 2022

Objetivo: Crear una acción para dar a conocer Loom Experience

Ámbito: Online + Offline

Concepto: En el lugar adecuado

La campaña se desarrolla en un bus remodelado y convertido en una oficina Loom, dónde solo unos pocos elegidos tienen la suerte de aventurarse en un viaje de Madrid a Barcelona. En él, han de trabajar en equipo para resolver unas cuantas pruebas que les llevarán a su destino final, donde les espera una gran sorpresa, la nueva mascota del espacio: Loomio, un personaje que deberán encontrar con realidad aumentada. Un divertido road show emitido en directo que hace las veces de brand content y reallity gamberro.

PARTICIPA EN LOOM EXPERIENCE, DONDE TE ESPERAR, UNA GRAN SORPRESA ADEMÁS PUEDES GANAR JUN AÑO DE LO OM GRATIS!

ENTRA EN WWW.LOOMEXPERIENCE.COM Y REC STRATE EN EL SORTEO.

MERLIN PROPERTIES

LOOM



Nombre de cliente: Altaico

Nombre de proyecto: No te alarmes

Año: 2022

Objetivo: Dar a conocer la marca y sus productos B2B Y B2C

Ámbito: Online + Offline **Concepto:** Preocupaciones

La solución que te aporta Altaico hará que tus preocupaciones más insignificantes del día a día, sean las que más te preocupen. La campaña entera va ligada a un mismo concepto y claim dirigido tanto a B2C como a B2B.

Siguiendo el hilo conductor que establece el concepto, conseguimos un efecto

arrastre que consolida cada fase de campaña.



ALTAICO



ALTAICO



Nombre de cliente: IMC Toys

Nombre de proyecto: Perseverance Five

Año: 2021

Objetivo: Lograr un formato de gran valor social

Ámbito: Online + Offline **Concepto:** Perseverance Five

Perseverance, representa la capacidad de esfuerzo de los seres humanos, en un docu reality en el que 5 jóvenes en exclusión social y con un expediente académico intachable tienen la oportunidad de que se les financien esos estudios en ciencias que tanto ansían tener. Son nuestras próximas astronautas, médicas, matemáticas, etc... Un formato creado por Schrödinger Group en el que seguimos la vida de las 5 chicas elegidas mediante casting y pruebas de aptitud. Desde su primer año de carrera, hasta las primeras prácticas en empresa. El teaser nos muestra a una niña desde sus primeros sueños hasta convertirse en astronauta.



IMC TOYS

Nombre de cliente: Canal de Isabel II

Nombre de proyecto: Informe de sostenibilidad

Año: 2020

Objetivo: Conceptualización y diseño de memoria

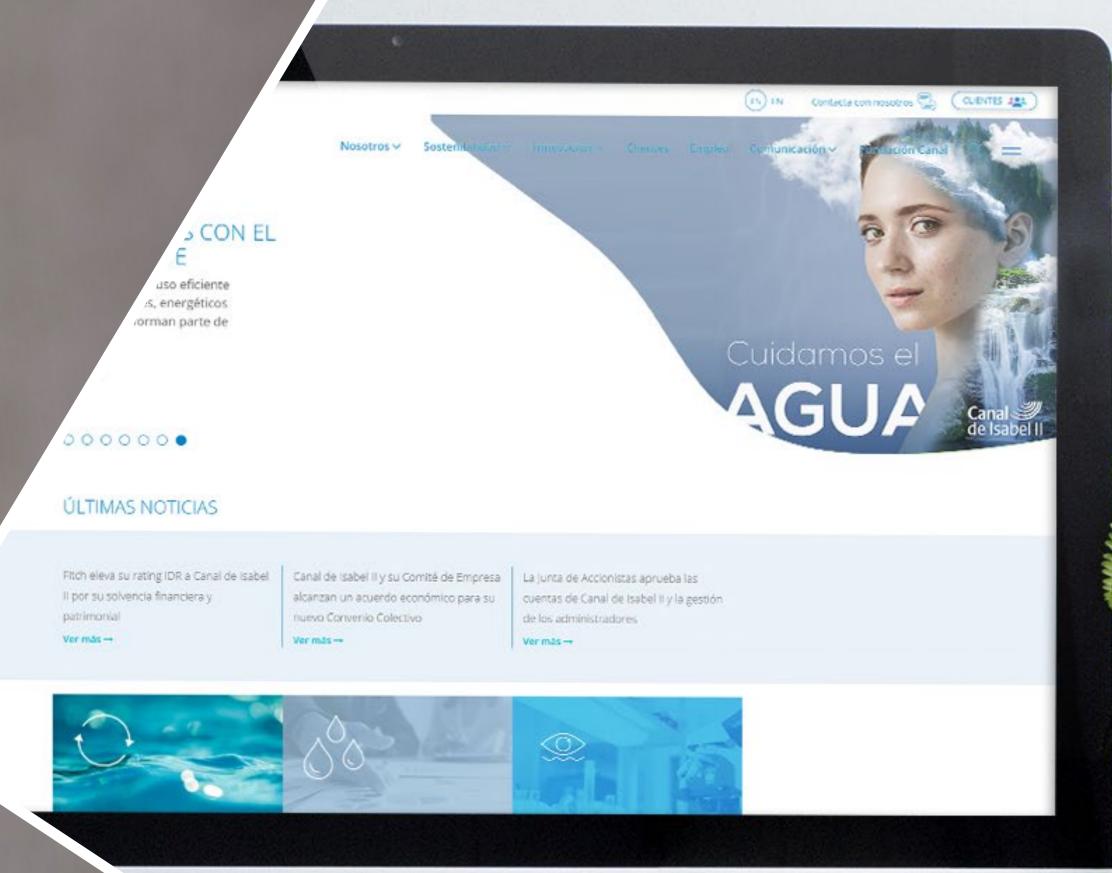
Ámbito: Online + Offline

Concepto: El ciclo integral del agua

Diseño y maquetación de los resultados anuales de Canal de Isabel II para su difusión a través de varios formatos: newsletter, infografía, audiovisual y redes sociales.







CANAL DE ISABEL II



O3. CLIENTES		Sanitas /	acciona	AIRFRANCE	
Nuestros clientes, empresas y profesionales de gran valor que han confiado en nosotros.	David Lloyd —CLUBS—	MUTUAMADRILEÑA	Cruz Roja	cajaviva	
	TECHNOGYM	PLATANOMELÓN	NESPRESSO	thermomix	

O3. CLIENTES	GOLDEN LADY®	Jaza	AVIS	waylet
	Canal M de Isabel II	metro	Oxford	Malvón Empanadas argentinas
	LOOM	G gelt	GRUPO MUTUA PROPIETARIOS	Celta

